

Vejledning om stævner – 25-11-2024

Opgaver før stævnet:

Træner:

- Tal for fægteren om stævnet – fokus på læring, tal om niveauet for stævnet, tal om turneringsform, tal om at man ikke taler negativt om andre, tal om at hjælpe hinanden.
- Fokus på at være klar til stævnet:
 - Mad op til og under stævnet
 - Søvn
 - Mindre træning op til vigtige stævner

Forældre:

- Tjek af alt udstyr mindst en uge før stævnet – det er et ansvar, som forældre/fægter har og det omfatter:
 - Fægtetøj – pak efter seddel i våbenrummet. Forældre skal tjekke, at der er alt det, der står på pakkelisten.
 - Tjek at el-vest ikke har områder, der ikke virker. NB: Der er en særskilt måler til dette.
 - Fleuretter – tjek lod og tape (må ikke være i stykker) og hvis I ikke har tre fleuretter, lånes de i klubben. Ved lån i klubben er det forældres ansvar, at udstyret er ok.
 - Har du lånt fleuretter i klubben og betaler du ikke leje af udstyr som en del af dit kontingent, koster det 250 kr. for FIE-våben og 100 kr. for ikke-FIE-våben, hvis der skulle knække en klinge.
 - Ledninger tjekkes også.
 - Hver fægter pakker hver for sig. Hvis der ikke er plads i bilen til mange fægtetaske, pakker hver fægter deres udstyr i taske + stævnetaske (kan eventuelt lånes – se billede).
 - Er der udfordringer med udstyr, kan der hentes hjælp hos en af trænerne eller hos Hans Ole.



Træneropgaver til stævner:

1. Sætte fægterne i gang med opvarmning.
2. Betal startgebyr eller sikr at forældrene gør det.
3. Tjek turneringform og fortæl fægterne det. Gør fægterne opmærksom på, at vi fægter for at lære 😊
4. Sæt forældre/holdleder ind i deres roller, som for eksempel er at hente vand, ekstra ledning, ekstra våben, at sørge for fægterne spiser undervejs og sørge for, at de bevarer optimismen.
5. Planlægge coaching af fægterne jf. turneringsplan (NB: Udslagningskampe går forud for puljekampe, hvis træneren ikke kan nå det hele).
6. Coache fægterne (hvis man er i tvivl om, hvordan man coacher, gives der instruktion af dem, der har gennemgået en coachuddannelse eller er vant til det).
7. Hjælper hvis udstyr ikke virker.
8. Holder overblik over turneringsforløbet (hvem er videre etc.).
9. Opsamling efter turneringen – hvad er gået godt og hvad skal forbedres. Tre gode ting, én ting til forbedring. Husk generel ros til afslutning. Fokus på det der går godt, det er der også god læring i.

Forældre/holdlederopgaver (hvis der ikke er træner med)

Indskrivning

Gå hen og betal startgebyr og spørg, om der er flere ting, I skal gøre, for eksempel kontrol.

Kontrol af udstyr – husk at tjekke, om fægterne skal gøre det

Nogle gange er der udstyrskontrol lige efter indskrivning ved et andet bord – måske, handske og eventuelt våben.

Opvarmning og tjek af udstyr

Kør opvarmning, som I plejer. Fægt minimum en kamp inden start på konkurrencen, og tjek at udstyret virker (alle våben og ledninger) og tjek, at fleuretten holder lod (kan holde 500 gr.). Husk at I skal have en ekstra ledning og en fleuret med til pisten, når I skal fægte.

Opråb

Derefter udfører stævneledelsen et opråb (appel), hvor barnets navn bliver råbt op. I invitationen er opråbstidspunktet ofte oplyst (ca. 30 min. før starttid). Sørg for at være i hallen før dette tidspunkt og at I har betalt og indskrevet jer! Så undgås det at stresser fægteren og eventuelt forsinke alle stævnets konkurrencer. Nu sker der det, at hele feltet af

opråbte deltagere i konkurrencekategorien bliver opdelt i grupper, kaldet puljer. Stævneledelsen opdeler på baggrund af en seedning. Til de danske ranglistestævner sker seedning på grundlag af ranglisten. Ranglisten findes i opdateret form på www.fægtning.dk/sider/side_85.aspx.

Seedningen i puljerne er balanceret, så alle puljer (på papiret) har samme sværhedsgrad, idet hver pulje består af et par gode fægtere, et par mellemniveaufægtere og et par mindre stærke fægtere. Puljernes størrelse varierer som regel mellem 4 til 7 fægtere afhængigt af det samlede felts størrelse.

Den første puljerunde (indledende runde):

I den indledende runde møder hver fægter alle de andre i egen pulje. Puljekampene varer, indtil en fægter har afgivet fem touches, eller der er gået tre minutter (effektiv tid – altså start- og stoptid). Nogle gange fægter miniorer kun til fire touches eller to minutter. Hvis tiden løber ud, vinder den førende fægter. Står det lige ved tidens udløb, stopper dommeren kampen, og der foretages en lodtrækning, som afgør, hvilken fægter der har fordel (prioritet). Kampen genoptages herefter med ét minuts tillægstid (sudden death). Hvis en fægter sætter touché i overtiden, vinder fægteren kampen. Hvis tiden udløber, og der ikke er scoret, så vinder fægteren, der har fordel.

På kårde kan begge fægtere nå fem touches samtidigt inden tidens udløb på grund af dobbeltstød. Så fægtes der videre, indtil en fægter sætter et touché alene.

Under afviklingen af puljen bliver det altid annonceret af dommeren, hvilke fægtere der skal fægte den næste kamp. Sørg for at varme op, påklæde jer, og stå klar med udstyret, hurtigt efter at denne besked er givet. Dommeren har også et puljeskema, hvoraf rækkefølgen af alle kampe fremgår. I kan altså på forhånd se, hvornår I skal fægte. Når alle har mødt alle i puljen, er puljen færdig. Dommeren har undervejs nedskrevet alle resultater, som nu tælles sammen og afleveres til stævneledelsen. Procentdelen af sejre er først afgørende for, hvilken placering fægteren får i næste runde.

Efter første puljerunde:

Ofte beder dommeren fægteren om at kvittere for resultatet på puljeskemaet. Det er i orden på en rolig måde at tjekke, at dommeren har noteret barnets kampresultater korrekt. Nu kan I slappe lidt af: Stævneledelsen skal nu seede alle fægterne i feltet i jeres kategori til næste runde på baggrund af resultaterne af den indledende puljerunde. Det kræver, at alle kampene i hele kategorien er fægtet. Den næste runde vil være en anden puljerunde eller konkurrencen går straks videre til "Direkte udslagning". Tjek stævneinvitationen.

Anden puljerunde:

Til mange børne- og ungdomsstævner er der to indledende puljerunder. Til de danske ranglistestævner seeder resultatet fra første puljerunde til den anden puljerunde, og det samlede resultat af begge runder seeder til den afsluttende runde med direkte udslagning

(finalerunde). Når der er to indledende runder, får alle børn mulighed for at fægte ekstra mange kampe. Det giver mere fægtning for pengene, en chance mere, og mere kamp- og stævneerfaring. På børneniveau fægter vi konkurrence for at lære at fægte – når vi bliver ældre, fægter vi for at vinde.

Direkte udslagning (finalerunde)

Efter puljerne følger den direkte udslagning. Til børne- og ungdomsstævner vil det som regel være alle børn, der går videre til udslagning. Så tag ikke hjem endnu! Alle har en chance til og får øvet udslagningskampe, men nu bliver det alvor. Det samlede resultat for alle fægterne fra indledende runde har nu seedet dem den direkte udslagning (DE). Der ophænges på en væg til stævnet en liste over slutstilling efter indledende runde(r): Ranking, Classement. Senere ophænges en oversigt over, hvem der nu skal møde hvem: Udslagningskema. Fægterne med de bedste resultater er seedet højest og skal derfor i udslagningsrunden møde lavere rangerede fægtere. Nu begynder finalerunden, og I bliver råbt op og får besked på, hvem I skal møde, og på hvilken bane I skal fægte. Sørg for at være til stede i hallen, så I hører opråbet. Udslagningskampen omfatter tre perioder á tre minutter med ét minuts pause mellem hver periode. Hvis en fægter når 15 touches inden tidens udløb, er kampen slut. Det hænder, at kampen slutter, fordi tiden udløber i tredje periode (her gælder de samme regler som i puljekampene), men som regel slutter kampen før tid, fordi en af fægterne har nået 15 touches og dermed har vundet. Hos de yngste (miniorerne) fægtes der ofte kampe til 10 touches og på 2x3 minutter. Sørg for, at I ved besked om dette, inden kampen begynder. Hvis en fægter taber sin direkte udslagningskamp, er fægteren (desværre) endeligt ude af konkurrencen – deraf navnet "direkte udslagning". Hvis man vinder, går man videre til næste udslagningskamp, indtil der kun er to fægtere tilbage, og der findes en vinder i finalen.

NB: I Tyskland kører de nogle gange med en opsamlingsrunde, så der skal to tabte kampe til, før man er ude.

Slået ud?

Det er sjældent rart at blive slået ud af konkurrencen. Vi har alle prøvet det, også danmarksmesteren. Når man er slået ud, er det god stil at blive i hallen og heppe på sine klubkammerater, hvis de stadig er med. At kigge på de andre kampe til stævnet og nogle af topfægterne kan også være en god måde at lure noget mere af om modstanderne og sporten generelt. I bør derfor blive lidt endnu. Få barnet til at skifte tøj, og lad det se nogle kampe, heppe på klubkammeraterne, hænge ud med vennerne og lege lidt. Giv dem tid og plads til at komme oven på igen. Det er værd, at I husker: - Vis at du holder af dit barn, uanset om barnet vinder eller taber.

Husk:

Optag gerne film af kampene, så vi kan se dem igennem i klubben og kommentere på dem.

Øvrig info

Med hensyn til flag er der flere muligheder:

- 1) Bestil udstyr med flag på, når du køber det eller få det trykt på ved store mesterskaber. Det ser fint ud, lige til man vasker det – så ser det straks forfærdeligt ud.
- 2) Køb nogle gange broderede vimpler hos tryk2100. Det koster en formue, men ligner en million og holder for evigt og så kan man flytte vimplerne, når man køber nyt tøj.
- 3) Find en løsning på nettet og lignende – nogle gange med større held end andre.

Vi har talt med <https://www.tryk2100.dk>, og der kan vi bestille ved at sende en mail, og så betale via MobilePay, inden de sender ordrer af sted. Prisen for en sæt til jakke og bukser er 750 kr.